

Álvaro Martínez Soto

Junior Game Dev

15/01/1998

Palma de Mallorca, Baleares (07006)

contact@halvaren.dev

halvaren.dev

Habilidades

Lenguajes de programación - Java, C++, C#, HTML5, CSS, JS

Frameworks - ASP.NET, Blazor

Motores de juego - Unity, Phaser

Otros - Git, Jira

Experiencia

StickyLock Mallorca | Unity UI & Tool Programmer

FEBRERO 2022 - MAYO 2023, PALMA DE MALLORCA

Trabajé en la tienda, guardarropa y herramientas de content management para un juego FPS F2P, empleando Unity y ASP.NET. También participé activamente en la producción del departamento de programación y en la planificación del proyecto.

FireScale Studios | Unity Tool Programmer

OCTUBRE 2020 - DICIEMBRE 2020, CASTELLÓN

Estancia en prácticas en un estudio de juegos indie. Trabajé en una herramienta gráfica en C# para diseñar historias mediante grafos para uno de sus juegos, personalizando la UI de Unity.

Educación

Universitat Jaume I / Diseño y Desarrollo de Videojuegos

SEPTIEMBRE 2016 - JULIO 2021, CASTELLÓN

Aula Mentor / Varios cursos

MARZO 2016 - SEPTIEMBRE 2019, VILA-REAL

Java, Java Avanzado y Photoshop Avanzado

Idiomas

Español - Nativo

Valenciano - Nativo

Inglés - First (B2)